**РАЛЛИ ДИСТАНЦИОННОУПРАВЛЯЕМЫХ МАШИН**

**Участники**

Возрастные группы: «до 9 лет»; Состав команды до 2-х участников. Допускаются семейные команды. Второй участник команды — любого возраста.

**Условия состязания**

За наиболее короткое время дистанционно управляемая оператором машина должна, двигаясь по линии траектории добраться от места старта до места финиша. Траектория служит ориентиром для движения. Во время прохождения дистанции операторы команд должны преодолеть мост и туннель. Повороты необходимо преодолеть, не сбив кегли. Максимальный размер машины 25 х 25 х 25 см.

**Игровое поле**

Размеры игрового поля 3 х 5 метра. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории. Толщина черной линии 25 - 30 мм. Размеры моста 90х40 см. (35 см — подъём, 35 см — ровная площадка, 35 см — спуск, высота подъёма — 6 см). Размеры туннеля 50 х 35 см, высотой 30 см. Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок (330 мл), использующихся для напитков. Диаметр кегли ~70 мм. Высота кегли ~120 мм. Вес кегли - не более 50 гр. Цвет кегли — белый.

**Правила проведения состязания**

К состязаниям не допускаются готовые, дистанционно управляемые игрушки. Основанием машины служит любое дистанционноуправляемое (с радиоуправлением, с инфракрасным управлением и т. п.) устройство без датчиков. Разрешается использовать готовые комплекты дистанционного управления. Кузов и шасси должны быть собраны самостоятельно из любых образовательных конструкторов или подручных материалов. К соревнованиям допускаются машины с источником питания не более 9 В. Каждому участнику команды предоставляется одна попытка (2 попытки для команды). Длительность каждой попытки равняется 2 минутам. Операторам во время прохождения дистанции запрещается касаться машин. Если машина покинула границы поля более чем 3 раза, участник признаётся проигравшим.

Штрафное время (добавляемое к времени попытки) начисляется за:

* за выезд за границы поля — 5 секунд;
* каждую сбитую кеглю — 5 секунд;
* не преодоление препятствия «мост» — 10 секунд;

не преодоление препятствия «туннель» — 10 секунд.

**Правила отбора победителя**

Команда победителей определяется по лучшему суммарному времени двух попыток.