**СЛАЛОМ**

 **Участники**

 Возрастная группа: «до 17 лет». Состав команды до 2-х человек.

**Условия состязания**

 За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по линии траектории добраться от места старта до места финиша, огибая препятствия (кегли). На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты. Каждой команде предоставляется две попытки. На линии траектории устанавливаются 4 препятствия (кегли). Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок (330 мл), использующихся для напитков. Диаметр кегли ~70 мм. Высота кегли ~120 мм. Вес кегли - не более 50 гр. Цвет кегли — белый. Кегли устанавливаются на прямом участке траектории. Количество и расположение кеглей может быть изменено организаторами организаторами.

**Игровое поле**

 Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории. Размеры игрового поля 1х2 м (поле для «простой» траектории). Ширина линии 30 мм.

 

**Робот**

 Максимальный размер робота 25х25х25 см. Робот должен быть автономным, собранным из любых деталей образовательных конструкторов или изготовленный самостоятельно из любых материалов, с использованием любого контроллера. Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 25х25х25 см.

**Правила проведения состязания**

 Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов. На стартовой позиции робот устанавливается перед линией старта, датчики могут выступать за стартовую линию. Движение робота начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки «пуск» или другой. Во время объезда препятствия, робот всеми колесами (или другими деталями, соприкасающимися с полем), должен находится с одной стороны линии, не более 10 секунд и опять вернутся на траекторию без вмешательства участника. После объезда одного препятствия робот должен вернуться на траекторию. Препятствие можно объезжать с любой стороны. Направление движения по траектории – против часовой стрелки. За каждую сбитую или сдвинутую с места кеглю, начисляется штрафное время — 5 секунд.

**Правила отбора победителя**

 Если одна попытка не удалась, то участнику даётся время на устранение неполадок, после чего у него остаётся последняя попытка. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время из двух попыток.