**Конкурс самостоятельных творческих работ Scratch-проект**

**Возрастная группа:** до 12 лет.

**Состав команды:** до 2-х человек.

**Ограничение по времени: не более 3-х минут.**

**Критерии оценки.**

**Работы оцениваются по следующим критериям:**

* рисованный персонаж (5 баллов);
* наличие анимации объектов (3 балла);
* понятный и законченный сюжет истории (1-4 баллов);
* наличие титров (2 балла);
* сложность программирования (5 баллов).

**Критерии оценки Scratch – проекта**
**Насыщенность элементами мультимедийности
Баллы суммируются за наличие каждого критерия**

2 – созданы новые объекты. 1 – импортированы из библиотеки объектов;

1 – присутствуют текстовые окна, всплывающие окна, в которых приводится пояснение содержания проекта;
1 – присутствует музыкальное оформление проекта, помогающего понять или дополняющего содержание (музыкальный файл, присоединенный к проекту);
1 – присутствует мультипликация.

 **Наличие скриптов (программ)**
2 – присутствуют самостоятельно созданные скрипты;
1 – присутствуют готовые скрипты;
0 – отсутствуют скрипты.

**Уровень проработанности**
2 – задача решена полностью и подробно, с решением задачи, выполнением всех необходимых элементов;
1 – недостаточный уровень проработанности решения;
0 – решение не может рассматриваться как удовлетворительное.

**Красочность оформления**
3 – красочный фон, отражающий работы (дополняющий) содержание, созданный с помощью встроенного графического редактора

2 – импортированный из библиотеки рисунков;
1 – красочный фон, который частично отражает содержание работы;
0 – фон тусклый, не отражает содержание работы.

**Качество оформления работы**
3 – работа оформлена изобретательно, применены нетрадиционные средства, повышающие качество описания работы;
2 – работа оформлена аккуратно, описание четко, последовательно, понятно, грамотно;
1 – работа оформлена аккуратно, но без «изысков», описание непонятно, неграмотно.